

新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別：玩具(假想遊戲)

名稱：Minnie 餐廳

編號：IPCF 013/2011

範疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓			✓	✓	✓	✓	
使用方法	1. 利用家家酒玩具，家長與幼兒透過想像力，進行模擬遊戲。 如：角色扮演，從而促進言語發展。 2. 透過互動亦可促進社交互動							



新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別：玩具(假想遊戲)

名稱：洋娃娃

編號：IPCF047/2005

範疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓			✓	✓	✓	✓	
使用方法	1. 利用洋娃娃進行假想遊戲，刺激幼兒想像力及思維能力。							



新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別：玩具(假想遊戲)

名稱：Dsmickey magical

編號：IPCF077/2004

範疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
使用方法	1. 利用家家酒玩具，家長與幼兒透過想像力，進行模擬遊戲。 1. 如：角色扮演，幼兒代入角色中發揮創意。							



新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別：玩具(假想遊戲)

名稱：My happy family

編號：IPCF077/2004

範疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓			✓	✓		✓	
使用方法	1. 利用家家酒玩具，家長與幼兒透過想像力，進行模擬遊戲。 2. 如：角色扮演，幼兒代入角色中發揮創意。							

