

新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別：玩具(棋類)

名稱：康樂棋

編號：IPCF018/2011

範疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓			✓		✓	✓	
使用方法	<p>(2 至 4 人遊戲)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 每人取代表棋子一粒 2. 每個玩家輪流擲骰子一次 3. 依照擲出的點數來決定棋子前進的格數 4. 當棋子停在所屬格子上，玩家必須按照格子上的指示移動棋子 5. 最快走到終點便勝出。 							



新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別： 玩具(棋類)

名稱： 大富翁

編號： IPCF020/2011

範 疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓			✓	✓	✓	✓	
使用方法	<p>(2 至 4 人遊戲)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 將賽道放在遊戲板面 2. 只要將閃電王放在賽道任何位置。推動他令賽車在賽道上疾馳旋轉，他停下位置的數字便是你可以前進的格數。 3. 通過購買車輛及收取租金，賺取最多金錢。 4. 誰最富有便是勝出。 							



新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別：玩具(棋類)

名稱：Pottering

編號：IPCF012/2009

範疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓			✓	✓	✓		
使用方法	1.人數 2~4 人 2.目標是要最先到達終點及發現遺失了的寶箱，同時也要避開阻礙你的壞人所設下的危險陷阱							



新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別：玩具(棋類)
名稱：冒險王遊戲棋

編號：IPCF004/2009

範疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓	✓		✓		✓	✓	
使用方法	<p>(2 至 4 人遊戲)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 先將獎罰咭洗好，然後放在棋盤置咭處上 2. 從參加者中選出一位和平紳士，由其負責管理冒險基金及各項買賣、獎罰事宜 3. 平均分配各參加者\$3000 冒險基金 4. 各參加者選定棋子後，將棋子放在起點 start 方格上 5. 各人輪流擲骰一次，以點數大小決定先後次序，點數大者先行。然後各人依順時針方向前進。 							



新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別：玩具(棋類)

名稱：UNO

編號：IPCF077/2004

範疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓			✓				
使用方法	(2 至 10 人遊戲) 6. 每人派牌 5 張。 7. 輪流出牌，但需相同數字或顏色才可出牌。 8. 若沒合適的牌可出，需多取一張牌。 9. 誰把手上的牌最快出完便勝出。							

