

新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別：玩具（假想遊戲）

名稱：四色杯碟餐具一套

編號：IPYL2016/004

範疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓	✓	✓	✓	✓			
使用方法	1. 模擬洗杯碟。 2. 可配合其他玩具，例如：玩具食物，進行不同的假想遊戲。							



新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別： 玩具（假想遊戲）

名稱：會說話的售貨機

編號： IPYL022/2011

範疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓	✓		✓	✓		✓	
使用方法	1. 模擬到自動售賣機入錢幣買汽水。							



新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別：假想遊戲

名稱：Pizza Party

編號：IPYL016/2011

範疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓	✓		✓	✓	✓		
使用方法	1. 模擬製作 Pizza 及進食 Pizza 的過程。 2. 請幼兒說出 Pizza 內的各種食材名稱。							



新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別： 玩具（假想遊戲）

名稱： 燒肉王

編號：

IPYL035/2009

範疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓	✓		✓	✓		✓	
使用方法	1. 人數1~4人； 2. 首先將開關打開，食材全部放上燒爐上燒（注意有分正反面），燒肉熟了就會自己跳起來翻面（所以食材一面是熟的一面是生的）； 3. 這時眼明手快的人就趕緊將那塊燒肉夾起來； 4. 看誰夾最多食材的人就贏啦。							



新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別：玩具（假想遊戲）

名稱：大屋連傢俱人物

編號：IPYL043/2005

範疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓	✓		✓	✓		✓	
使用方法	1. 將大屋打開，把傢俱放好。 2. 利用人物模型進行假想活動。							



新界婦孺福利會社會服務部
融合服務資源角資料冊

類別：玩具（假想遊戲）
名稱：Washing Machine Game
IPYL140/2004 ③

編號：

範疇	智能	大小肌肉	自理	社交	語言	邏輯思考	情緒	其他
	✓	✓	✓	✓	✓			✓
使用方法	<p>(2-4 人遊戲)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 把洗衣機及衣物圖咭放置枱中央，咭面向下。 2. 每位幼兒分配 1-2 塊曬衣板， 3. 輪流抽衣物圖咭，若抽得骯髒衣物圖咭，便要放置洗衣機內清洗；若抽得清潔的衣物圖咭，可放置曬衣板上。 4. 最快放滿清潔衣物圖咭者勝出。 							

